1. 选择器
2. 基础选择器

全局选择器

Id选择器

\*元素选择器

\*类选择器

1. 关系选择器

\* 子代选择器

\* 后代选择器

相邻兄弟选择器

通用兄弟选择器

1. 伪类选择器

:link

:visited

\* :hover

:active

C3新增

:first-child 第一个元素是。。。。。。。

:last-child

:nth-child(number|odd|even|倍数）

:first-of-type 第一个。。。。。元素

:last-of-type

:noth-of-type(number|odd|even|倍数)

:only-child

:nth-last-of-type()

:empty

:not(选择器)

:first-letter

:first-line

::selection

1. 为对象选择器 伪元素选择器

::before{

Content:””

}

::after{

Content:””

}

1. 浮动
2. 原理 元素浮动后排除到文档流之外，页面不占据位置
3. 清除浮动影响

@1 父元素加高度（高度已知）

@2 父元素加overflow:hidden

@3 伪对象法

父元素：：after{

Content:””;

Display:block;

Clear:both;

}

@4 空div法

浮动元素后面加一个空div

空div{clear:both}

@5 受影响的元素加clear:both

1. 元素定位
2. 属性 position:
3. 属性值

#1 sattic 默认值 静态定位

#relative 相对定位

参照点：自己原位置

定位后原位置保留

配合top bottom left right 移动

#3 fixed 固定位置

参照点：浏览器窗口

定位后原来位置不保留

配合top bottom left right移动

#4 sticky 粘性定位

相对于相对定位和固定定位的结合

#5absolute 绝对定位

参照点：已经定位（relative，absolute，fixed）

定位后原位置不保留

配合top bottom left right 使用

1. 在页面不占据位置的属性
2. Float:left|right;
3. Position:fixed;
4. Position:absolulte

不占据位置、默认宽度变为由内容撑开、转换为块级元素